How work output device and input device with computer?

intro - title, why chose this topic, history, what is the device? (2~4 slides)

Historia

Tudo começou há muito tempo com a criação dos primeiros computadores, que consideramos a máquina de calcular de Babage ou os enormes computadores dos anos 40 e 50. Qualquer um deles teve a necessidade de introdução de dados, seja para executar as operações matemáticas, seja para o recenseamento civil. Qualquer que seja o objetivo todos tem algo em comum, a necessidade de entrada de dados. Os primeiros computadores utilizavam os cartões perfurados para entrada de dados e perfuravam os cartões para a saída de dados. A partir da 3º geração de computadores surgiram os teclados e a visualização de sistema operacional nos monitores ainda era muito primitivo.

Em 1984, 14 anos depois da 4º geração de computadores o mouse se popularizou, mas foi criado em 1963 pelo pesquisador Douglas Engelbart, do institudo de pesquisa de Stanford.

Engelbart queria aumentar a interação entre homem e maquina, a ideia era você poder escolher um alvo na tela e poder movimentar o cursor no eixo X e Y, tornando o uso do computador mais intuitivo.

A primeira demonstração pública de um mouse controlando um sistema de computador foi em 1968. Os ratos originalmente usavam duas rodas separadas para rastrear o movimento em uma superfície.

Dispositivos:

Conjunto de mecanismo e componentes que, conectado a um computador, são capazes de transferir dados, informações e processar um computador etc.

Today, input devices are important because they are what lets you interact with and add new information to a computer. For example, if a computer had no input devices, it could run by itself but there would be no way to change its settings, fix errors, or other various user interactions. Also, if you wanted to add new information to the computer (e.g., text, command, document, picture, etc.), you wouldn't be able to do so without an input device.

Tudo começou há muito tempo com a criação dos primeiros computadores, que consideramos a máquina de calcular de Babage ou os enormes computadores dos anos 40 e 50. Qualquer um deles teve a necessidade de introdução de dados, seja para executar as operações matemáticas, seja para o recenseamento civil.

Qualquer que seja o objetivo todos tem algo em comum, a necessidade de entrada de dados.

Os primeiros computadores utilizavam os cartões perfurados para entrada de dados e perfuravam os cartões para a saída de dados. **(SLIDE 4)**

A partir da 3º geração de computadores surgiram os teclados e a visualização de sistema operacional nos monitores ainda era muito primitivo.

Em 1984, 14 anos depois da 4º geração de computadores o mouse se popularizou, mas foi criado em 1963 pelo pesquisador Douglas Engelbart, do institudo de pesquisa de Stanford.

Engelbart queria aumentar a interação entre homem e maquina, a ideia era você poder escolher um alvo na tela e poder movimentar o cursor no eixo X e Y, tornando o uso do computador mais intuitivo.

A primeira demonstração pública de um mouse controlando um sistema de computador foi em 1968. Os ratos originalmente usavam duas rodas separadas para rastrear o movimento em uma superfície e era feito de madeira(SLIDE5).

Conjunto de mecanismo e componentes que, conectado a um computador, são capazes de enviar comandos de uma fonte externa, transferir dados, processar e apresentar informações através de outros dispositivos, etc.

Devices:

Set of mechanisms and components that, connect to a computer, are able to send commands from an external source, to

transfer data, process and present information through other devices, etc.

Everything started a long time ago, with the creation of the first computers, which is know as Babage's calculating machine or the huge computers of the 40's and 50's. Whichever system, they all had one thing in common, the need for data entry, whether it was to execute mathematical operations or for civil census.

Whichever system and whatever their main purpose, they all had one thing in common, data entry was necessary.

Early computers used punch cards for data input and punch cards for data output. **(SLIDE 4)**

From the 3rd generation of computers on, keyboards appeared and the visualization of the operating system on monitors was still very primitive.

In 1984, 14 years after the 4th generation of computers, the mouse became popular, but it was actually created in 1963 by researcher Douglas Engelbart, from the Stanford Research Institute.

Engelbart wanted to increase the interaction between human and machine, the idea was that you could choose a target on the screen and be able to move the cursor on the X and Y axis, making the use of the computer more instinctive and interactive.

The first public demonstration of a mouse controlling a computer system was in 1968. The mouse originally used two separate wheels to track movement on a surface, and it was made out of wood. **(SLIDE 5)**

Everything started a long time ago, with the creation of the first computers, which is know as Babage's calculating machine or the huge computers of the 40's and 50's. Whichever system, they all had one thing in common, the need for data entry, whether it was to execute mathematical operations or for civil census.

Whichever system and whatevertheir main purpose, they all had one thing in common, data entry was necessary.**(SLIDE4)** Early computers used punch cards for data input and punch cards for data output. From the 3rd generation of computers on, keyboards appeared and the visualization of the operating system on monitors was still very primitive.

In 1984, 14 years after the 4th generation of computers, the mouse became popular, but it was actually created in 1963 by researcher Douglas Engelbart, from the Stanford Research Institute.

Engelbart wanted to increase the interaction between human and machine, the idea was that you could choose a target on the screen and be able to move the cursor on the X and Y axis, making the use of the computer more instinctive and interactive.

The first public demonstration of a mouse controlling a computer system was in 1968. The mouse originally used two separate wheels to track movement on a surface, and it was made out of wood.

Devices:

Set of mechanisms and components that, connect to a computer, are capable of transferring data, information and processing a computer, etc.